



Weathered Wood Birdfeeder Mangeoire Weathered Wood

"Finish It"

DecoArt® Americana® Acrylics: **Brush:**
DAO50 Forest Green 3/4" Wash
DAO77 Desert Sand

Other Supplies:
DAS8 DecoArt® Weathered Wood™
DS21 DecoArt® Dura-Clear Varnish

Peinture acrylique Americana® **Pinceau:**
de DecoArt®: Lavis 19
DAO50 Vert forêt mm (3/4 po)
DAO77 Sable du désert

Autres fournitures:
DAS8 Weathered Wood™ de DecoArt®
DS21 Vernis Dura-Clear de DecoArt®

Instructions:

1. Remove acrylic sides from birdfeeder, then basecoat birdfeeder and roof Desert Sand. Let dry. **2.** Follow manufacturer's instructions for Weathered Wood™. Apply a coat of Weathered Wood™ to roof and exterior of birdfeeder, let dry until barely tacky. **3.** Apply a coat of Forest Green over the Weathered Wood™. Work quickly, applying an even coat of paint. Let dry. **4.** When thoroughly dry, seal birdfeeder with a coat of varnish. **5.** Replace acrylic sides in birdfeeder. **6.** Note: you may need to drag a knife or nail through slot to clear away any excess paint.

DecoArt®
www.decoart.com

DME
DON MECHANIC
ENTERPRISES, LTD.
www.donmechanic.com
Dallas, TX 75001 USA

Made in China
Fabriqué en Chine

Directives:

1. Enlever les côtés en acrylique de la mangeoire, puis appliquer la couche de fond sable du désert sur la mangeoire et le toit. Laisser sécher. **2.** Suivre les directives du fabricant en ce qui concerne le Weathered Wood™. Appliquer une couche de Weathered Wood™ sur le toit et l'extérieur de la mangeoire et laisser sécher jusqu'à ce que légèrement collant. **3.** Appliquer une couche vert forêt sur le Weathered Wood™. Travailler rapidement en appliquant une couche uniforme de peinture. Laisser sécher. **4.** Une fois complètement sec, appliquer une couche de vernis DecoArt® sur la mangeoire pour sceller. **5.** Remettre en place les côtés en acrylique de la mangeoire. **6.** Remarque : il faudra peut-être passer un couteau ou un clou dans la rainure pour éliminer tout excès de peinture.

389962 Unf Birdfeeder
6.3" x 5.25" x 6.6" / 12"

