

**"Finish It"™**

**SNOW FOLK**



SKU 397378 (57006)

Polystone Snowman Ornament  
Polystone Décoration bonhomme de neige



7 07579 57006 3

**DME** DecoArt®  
DON MECHANIC ENTERPRISES, LTD.  
www.donmechanic.com  
Dallas, TX 75001 USA  
©2006 All rights reserved.

www.decoart.com  
Made in China  
Fabriqué en Chine

## Twinkling Snowman Ornament

### **DecoArt® Americana® Acrylics:**

DAO1 Titanium (Snow) White  
DAO51 Leaf Green  
DA129 True Red

### **DecoArt® Dazzling Metallics:**

DAO71 Glorious Gold

### **Brushes:**

#4 Shader  
#1, #3 and #10/0 Round

### **Other Supplies:**

DCT1 DecoArt® Crystal Craft Twinkles

### **Instructions:**

1. Dry brush snowman with Snow White. Let dry. 2. Paint scarf, mittens, buttons, holly leaves & birdhouse roof Leaf Green. 3. Paint vest, hat & birdhouse True Red. 4. Paint deer on vest, pinecones & dry brush birdhouse Glorious Gold. 5. Dry brush scarf with Glorious Gold to accent raised trim. 6. Dry brush fur trim on hat with Snow White. 7. When dry, add Craft Twinkles to ornament.

## Bonhomme de neige scintillant

### **Peinture acrylique Americana® de DecoArt® :**

DAO1 Blanc (neige) titane  
DAO51 Vert feuille  
DA129 Rouge franc

### **Dazzling Metallics de DecoArt® :**

DAO71 Or glorieux

### **Pinceaux :**

À ombrer n° 4  
Ronds n° 1, n° 3 et n° 10/0

### **Autre fourniture :**

DCT1 Crystal Craft Twinkles de DecoArt®

### **Directives :**

1. Avec un pinceau mi-sec, peindre le bonhomme de neige «blanc neige». Laisser sécher. 2. Peindre le foulard, les mitaines, les boutons, les feuilles de houx et le toit de la maison d'oiseaux «vert feuille». 3. Peindre le gilet, le chapeau et la maison d'oiseaux «rouge franc». 4. Peindre le chevreuil sur le gilet, puis avec un pinceau mi-sec les pommes de pin et la maison d'oiseaux «or glorieux». 5. Avec un pinceau mi-sec, peindre le foulard «or glorieux» pour rehausser la bordure en relief. 6. Peindre la garniture de fourrure du chapeau «blanc neige» avec un pinceau mi-sec. 7. Une fois sec, enduire de Craft Twinkles.